

# REGULAMIN ROZGRYWEK DĄBROWSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI SIATKÓWKI

obowiązuje w tej wersji od 19.10.2015 r.

## I. Postanowienia ogólne

### § 1.

W celu popularyzacji siatkówki i umożliwienia młodzieży i dorosłym udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od pracy i zajęć szkolnych – utworzona została Dąbrowska Amatorska Liga Siatkówki. Liga posługuje się także nazwą skróconą: „DALS”.

### § 2.

Organizatorami rozgrywek DALS są:

1. Referat Kultury Fizycznej i Sportu Urzędu Miejskiego w Dąbrowie Tarnowskiej
2. Dąbrowski Dom Kultury w Dąbrowie Tarnowskiej.

Organizatorzy rozgrywek wyznaczają Przedstawiciela upoważnionego do podejmowania wszelkich czynności związanych z organizacją rozgrywek, zwanego dalej „Organizatorem”.

### § 3

Spotkania rozgrywane są zawsze w Hali Sportowej im. Agaty Mróz-Olszewskiej przy ul. Sportowej nr 4 w Dąbrowie Tarnowskiej.

### § 4

W rozgrywkach mogą brać udział zespoły szkolne, drużyny podwórkowe, reprezentacje gmin, miejscowości, powiatu oraz inne, które spełniają wymogi niniejszego regulaminu.

## II. WARUNKI UDZIAŁU

### § 5

1. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, przy czym skład nie może przekraczać 20 graczy; drużyny mogą być mieszane.
2. Pełna lista członków poszczególnych drużyn z podpisami zawodników i kapitana musi zostać dostarczona Organizatorowi do dnia 24.10.2015 r.

### § 6

Każda z drużyn wyznacza kapitana, który jest upoważniony do kontaktowania się w imieniu drużyny z Organizatorem.

### § 7

W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić i dostarczyć do Organizatora KARTĘ ZGŁOSZENIOWĄ. Karta Zgłoszeniowa stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.

### § 8

Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana, który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami swojej drużyny na każdym meczu i ponosi odpowiedzialność za właściwe

zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach. Opiekunem może być tylko osoba pełnoletnia (ukończone 18 lat).

#### § 9

Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony wyłącznie na karcie jednej drużyny.

#### § 10

Drużyna, która zgłasza się do ligi, nie może używać nazw oraz strojów innych zgłoszonych drużyn.

#### § 11

Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry w rozgrywkach organizowanych przez Polski Związek Piłki Siatkowej.

#### § 12

Rozgrywki mają charakter rekreacyjny i amatorski, uczestnicy nie są objęci przez organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NW. Zawodnicy nie mogą domagać się od Organizatorów odszkodowania za ewentualne szkody, którym Organizator nie zawinił.

#### § 13

Przed pierwszym spotkaniem kapitan każdej z drużyn zobowiązany jest podpisać oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem rozgrywek i obowiązku poinformowania o jego postanowieniach wszystkich zawodników swojego zespołu.

#### § 14

Obowiązkiem kapitanów drużyn jest wypełnienie protokołu spotkania. Protokół musi zostać wypełniony przed meczem, prawidłowość zapisu potwierdza kapitan czytelnym podpisem.

#### § 15

Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny się poddać wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Za nie wykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada wyłącznie na zawodników.

#### § 16

1. W trosce o podnoszenie poziomu rozgrywek dopuszcza się do udziału w rozgrywkach w drużynie DALS jednego zawodnika zrzeszonego w klubie uczestniczącego w zawodach organizowanych przez PZPS.
2. W drużynach DALS nie mogą występować zawodnicy niezapisani na listach drużyn oraz więcej niż jeden w danym zespole - zrzeszeni w klubach uczestniczących w zawodach organizowanych przez PZPS. Ograniczenie, o którym mowa powyżej (zrzeszenie w klubach) dotyczy sezonu bieżącego.
3. Zasady powyższe obowiązują w obu rundach i w finałowym turnieju play-off.
4. Nieprzestrzeganie zasady opisanej w § 16 pkt. 1) i 2) oraz w § 9 spowoduje automatyczny walkower dla przeciwnika w każdym meczu, w którym stwierdzono jej złamanie.

#### § 17

1. Drużyny obowiązane są przed rozpoczęciem rozgrywek do zapłaty wpisowego w kwocie 300,00 zł do kasy Organizatora (dowód wpłaty „Kasa Przyjmie” – KP).
2. Organizator udostępnia obiekt sportowy nieodpłatnie, a kwota wpisowego służy pokryciu innych kosztów związanych z organizacją rozgrywek (w tym m.in. wynagrodzeń sędziów i wodę mineralną).

### III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

#### § 18

1. Zasadnicza część rozgrywek prowadzona będzie w dwóch rundach systemem „każdy z każdym” (rundy eliminacyjne). Finałową część rozgrywek stanowić będzie turniej rozgrywany w systemie play-off dla drużyn, które po 2 rundach zajęły miejsca 1 – 4. Turniej zostanie rozegrany w jednym dniu zgodnie z zasadą spotkań drużyn, które zajęły odpowiednio miejsca w tabeli: 1 z 3, 2 z 4; przegrani tych spotkań zagrają o III miejsce, zwycięzcy o finał DALS.
2. Turniej finałowy wyłoni zwycięską drużynę, która będzie oficjalnym mistrzem DALS danej edycji.
3. Drużyny finałowe zakwalifikowane do turnieju otrzymają pamiątkowe puchary, wszystkie drużyny uczestniczące w zawodach – dyplomy.
4. Organizatorzy przewidują nagrodę rzeczową lub finansową dla zwycięskiej drużyny w eliminacjach (2 rundy).

#### § 19

Terminy spotkań wyznacza organizator w porozumieniu z kapitanami drużyn. Każda drużyna otrzymuje terminarz rozgrywek.

#### § 20

1. W przypadku, gdy któraś z drużyn z ważnych przyczyn, nie może przystąpić do spotkania zgodnie z ustalonym terminarzem rozgrywek, kapitan drużyny, w porozumieniu z kapitanem drużyny przeciwnej ustala z Organizatorem nowy termin spotkania z co najmniej 3-dniowym wyprzedzeniem.
2. Zmiana terminu spotkania jest płatna na rzecz Organizatora w wysokości 50,00 zł od drużyny występującej z inicjatywą zmiany terminu. Pozyskane środki zostaną przeznaczone na cele organizacyjne DALS.
3. Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania ustalonego wcześniej – z co najmniej 3-dniowym wyprzedzeniem. Zmiana nie powoduje konsekwencji finansowych i jest podawana telefonicznie kapitanom zainteresowanych drużyn.
4. Dopuszcza się zamianę spotkań zainteresowanych drużyn, które nie burzą harmonogramu ustalonego (są uzgodnione w ramach przyjętego kalendarza rozgrywek i nie generują dodatkowych terminów – w takich przypadkach nie ma zastosowania § 20 pkt. 2 )

#### § 21

Spotkania rozgrywane są do 3 wygranych setów (sety do 25 zdobytych punktów, ewentualny 5 set do 15 zdobytych punktów, w każdym secie muszą być zachowane minimum 2 punkty przewagi).

#### § 22

Za zwycięstwo w meczu w stosunku 3-0 lub 3-1 zespół wygrany otrzymuje 3 punkty, a przegrany 0. Za zwycięstwo w stosunku 3-2 zespół wygrany otrzymuje 2 punkty, a przegrany 1.

#### § 23

O ostatecznej kolejności zespołów decydują następujące kryteria:

1. liczba zdobytych punktów,
2. wynik bezpośredniego spotkania zainteresowanych drużyn (z 2 rund),
3. stosunek setów wygranych do przegranych,
4. stosunek punktów zdobytych do straconych w setach.

#### § 24

W przypadku braku przystąpienia drużyny do rozegrania spotkania w terminie wynikającym z terminarza rozgrywek, lub dodatkowym terminie wyznaczonym na podstawie § 20, przyznaje się drużynie przeciwnej walkower w stosunku setów: 3-0 oraz punktów: 25-0, 25-0, 25-0. Walkower jest przyznawany pod następującym warunkiem:

- drużyna nie przystąpiła do gry w ciągu 20 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia spotkania,
- w drużynie znajduje się mniej niż 5 graczy.

#### § 25

Jeżeli okoliczności uzasadniające przyznanie walkoweru wystąpią jednocześnie po stronie obydwu drużyn, Organizator po ustaleniu przyczyn zaistniałej sytuacji, może wyznaczyć nowy termin spotkania, lub ukarać obydwie drużyny pozbawieniem 3 pkt. Jeżeli drużyna do momentu ukarania nie uzyskała punktów lub uzyskała ich mniej niż 3, otrzymuje punkty ujemne.

#### § 26

1. Wprowadza się tzw. okienko transferowe dla drużyn, umożliwiające zmiany składów w przerwach między obydwoma rundami rozgrywek. Okienko nie działa między drugą rundą a turniejem finałowym play-off.
2. Okienko umożliwia transfery zawodników pomiędzy drużynami zgłoszonymi do DALŚ, wykreślenia zawodników ze składów oraz dopisanie zawodników wcześniej nie znajdujących się na kartach zgłoszenia, z zastrzeżeniem osób, o których mowa w § 16 oraz maksymalnej liczebności ekip o której mowa w § 5.
3. W celu zachowania zasady proporcjonalności ustala się limit transferów – 5 zawodników na drużynę.

### IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

#### § 27

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:
  - weryfikacji wyniku meczu,
  - dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.
1. Do wyłącznej kompetencji organizatora należy interpretowanie zapisów niniejszego regulaminu.
2. Zmiana regulaminu w trakcie rozgrywek wymaga, wyrażonej na piśmie, zgody Kapitanów wszystkich drużyn uczestniczących w DALŚ oraz Organizatorów.

§ 28

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.

§ 29

Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu.

§ 30

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

§ 31

Postanowienia niniejszego Regulaminu nie wyłączają stosowania regulaminów porządkowych obowiązujących w obiektach, w których prowadzone są rozgrywki.

## KARTA ZGŁOSZENIA

do Dąbrowskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki (edycja V – 2015/16)

L.p.	Nazwisko i imię zawodnika	Jest zawodnikiem PZPS	Podpis zawodnika
1		TAK/NIE*	
2		TAK/NIE*	
3		TAK/NIE*	
4		TAK/NIE*	
5		TAK/NIE*	
6		TAK/NIE*	
7		TAK/NIE*	
8		TAK/NIE*	
9		TAK/NIE*	
10		TAK/NIE*	
11		TAK/NIE*	
12		TAK/NIE*	

\*niepotrzebne skreślić