

**REGULAMIN**  
**II GMINNEGO TURNIEJU STRATEGICZNYCH GIER PLANSZOWYCH**  
**W DĄBROWIE TARNOWSKIEJ**

**Organizator:** Organizatorem Turnieju jest Szkoła Podstawowa nr 2 im. M. Kopernika w Dąbrowie Tarnowskiej

**Turniej dotyczy:** Rozgrywki w strategiczną dwuosobową historyczną wojenną grę planszową: „Trzecie powstanie 1921” wydaną pod patronatem MON i opracowaną przez stowarzyszenie Pospolite Ruszenie.

Gra dotyczy dramatycznych starć między Polakami i Niemcami podczas trzeciego powstania śląskiego i turniej jest formą upamiętnienia tych wydarzeń z okazji setnej rocznicy w roku 2021 .

**Miejsce:** Szkolny Klub Gier Planszowych GRACiarnia w Szkole Podstawowej nr 2 im. M. Kopernika – budynek na ul. Zaręby 22.

**Termin:** 9 listopada 2021 r. godzina 10.00

Link informacyjny dotyczący gry:

<https://boardtime.pl/2021/08/trzecie-powstanie-zapowiedz-gry.html>

**Instrukcja** i wersja print and play ( do ewentualnego wydruku własnego egzemplarza)

<https://pospoliteruszenie.net/powstanie/>

**Cele turnieju:**

1. Turniej gier planszowych ma na celu propagowanie kreatywnego spędzania czasu wolnego oraz promowanie gier planszowych jako edukacyjnej formy rozrywki.
2. Poszerzenie wiedzy nt wydarzeń związanych z walkami Polaków o niepodległość po roku 1918 i ustalaniem granic II RP w setną rocznicę III Powstania Śląskiego.
3. Kształtowanie umiejętności przewidywania, myślenia, budowania strategii i planowania działań.
4. Uczenie samodzielnego podejmowania decyzji i przyjmowania skutków.
5. Budowanie umiejętności współpracy i wzajemnych relacji.
6. Realizacja turnieju przyczyni się do rozwoju kompetencji społecznych uczestników.

### **Warunki uczestnictwa w turnieju:**

1. Turniej przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych kl. V – VIII, jednak jeśli opiekun uzna, że uczeń klas młodszych dobrze opanował zasady i może reprezentować szkołę, nie jest to zabronione.
2. Każda szkoła może wytypować dwóch zawodników.
3. Każda szkoła biorąca udział w turnieju otrzymuje jeden egzemplarz konkursowej gry planszowej „Trzecie powstanie 1921” przeznaczonej do testów, treningu i ewentualnych eliminacji wewnątrzszkolnych. ( pojedyncze egzemplarze gry do odebrania przez nauczycieli opiekunów w sekretariacie szkoły przy ul. Zaręby 22) Przedstawiciele każdej uczestniczącej szkoły przynoszą ten egzemplarz na turniej. Trzech najlepszych zawodników turnieju zachowuje egzemplarze testowe na rzecz swojej szkoły w ramach nagrody. Ponadto najlepszy zawodnik otrzyma nagrodę rzeczową, a jego szkoła puchar zwycięstwa. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy.
4. Zasady gry będą skrótowo przedstawiane przez organizatora przed turniejem, jednak przystąpienie do turnieju jest równoznaczne ze znajomością zasad.
5. Zgłoszenia przyjmowane są na tel. 509787297 ( odpowiedzialny – Sławomir Bator) lub na messenger Sławomir Bator.

### **Zasady przeprowadzenia turnieju:**

1. Przed rozgrywkami odbędzie się krótkie wprowadzenie w realia historyczne gry – wspólna dyskusja nt działań wojennych i jednostek wojskowych biorących udział w trzecim powstaniu śląskim z 1921 r.
2. Nad przebiegiem turnieju będą czuwać dwaj lub trzej sędziowie we współpracy z opiekunami graczy.
3. Każdy z uczestników będzie grał z przeciwnikiem dobranym na drodze losowania.
4. Każdy z uczestników będzie grał wylosowaną przez siebie stroną: Polakami lub Niemcami; gra podwójna z zamianami stron podczas partii z jednym przeciwnikiem raczej nie będzie możliwa ze względu na długość rozgrywki – ok. 30 minut.

### **Postanowienia końcowe:**

1. Uczestnictwo w turnieju jest równoznaczne z akceptacją warunków regulaminu i zgodą na publikację danych osobowych.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji danych osobowych oraz wizerunku uczestników turnieju (w formie fotograficznej i filmowej).